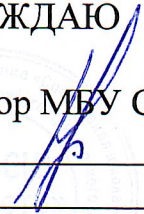


**Муниципальное бюджетное учреждение
Спортивная школа «Юность»
Арсеньевского городского округа**

ПРИНЯТО

На заседании тренерского совета
МБУ СШ «Юность» АГО
Протокол № 20 от 06-10.2021

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУ СШ «Юность» АГО


К.В. Ковалев

20 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ЗАНЯТИЙ
В ФИЗКУЛЬТУРНО-ОЗДОРОВИТЕЛЬНОЙ ГРУППЕ
«КЛУБ ШАХМАТ И ШАШЕК»**

Срок реализации программы: без ограничений
Возраст: 18 лет и старше

Сведения о разработчиках программы:

Чертинова Ксения Викторовна-инструктор – методист МБУ СШ «Юность» АГО
Марьинских Михаил Семенович – тренер по шахматам МБУ СШ «Юность» АГО

г. Арсеньев

2021 г.

1. Пояснительная записка

Рабочая программа кружка «Клуб шашек и шахмат» предназначена лиц 18 лет и старше.

Цель кружка «Клуб шашек и шахмат» направлен на популяризацию и развитие шахмат и шашек в городе Арсеньеве, интеллектуальное развитие, повышение уровня спортивного мастерства.

Задачи кружка «Клуб шашек и шахмат»:

- организация здорового досуга.
- формирование общей культуры посредством обучения игре в шахматы и шашки.
- ознакомление с историей шашек и шахмат;
- обучение основам шашечной и шахматной игр;
- обучение комбинациям, теории и практике шашечной и шахматной игр.
- воспитание настойчивости, целеустремленности, находчивости, внимательности, уверенности, воли, трудолюбия, коллективизма;
- развитие умственных способностей: логического мышления, умения производить расчеты на несколько ходов вперед, образное и аналитическое мышление.
- расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации;

Актуальность программы продиктована требованиями времени. Интеллектуальные игры – это логические либо стратегические игры, в которых успех игрока напрямую зависит от умений, навыков и способностей делать верные ходы согласно правилам. Интеллектуальные игры дают возможность проявить лучшие интеллектуальные качества. Самыми древними интеллектуальными играми принято считать шахматы, шашки, нарды. Игроки демонстрируют свои способности запоминать, анализировать расклады, ситуации, оперировать фигурами и комбинациями. Шашки и шахматы, попали в разряд спортивных, включенных в олимпиады и спартакиады.

Срок реализации программы: неограничен.

Программа составлена на основе авторских программ: курса «Шахматы - школе» Сухина И.Г. Рындиной Н.Д., рассчитанного на 96 часов в год; курса «Чудо-шашки». Поповой Т.Ю, рассчитанного на 96 часов в год. Занятия предполагает следующие виды деятельности: турниры между группами, игровая практика, коллективная и групповая работа, практикумы. «Шашки» - «Шахматы» - 4 часа в неделю, 192 часа в год, 46 недель.

Планируемые результаты реализации курса

По итогам изучения модуля «Шашки»

- правилам конструктивной групповой работы;
- шашечным терминам;
- ценностям шашечных фигур;
- принципам игры;
- основным тактическим приемам.

По итогам изучения модуля «Шахматы» предполагаются следующие результаты:

- шахматным терминам;
- ориентировании на шахматной доске;
- ценностям шахматных фигур;
- принципам игры;
- основным тактическим приемам.

Получит возможность научиться:

Развитию ценностных отношений студента к

- собственному труду и труду других людей,
- знаниям;
- культуре;
- ценности шахматных фигур.

2. Содержание курса

Модуль «Шашки»

Краткая история шашек

Место шашек в мировой культуре. Роль шашек в воспитании и развитии личности. Особенности психологической подготовки юного шашиста. **Шахматная доска и фигуры**

Шахматная доска. Поля, линии, их обозначение. Легенда о возникновении шашек.

Ходы и взятие фигур

Упражнения на выполнение ходов пешками. Дидактические игры по маршруту и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

Цель и результат шашечной партии

Способы защиты. Открытые и двойные ходы. Обучение алгоритму хода. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Решение упражнений на выигрыш в различное количество ходов.

Общие принципы разыгрывание партии

Понятие о шашечном турнире. Правила поведения при игре в шашечных турнирах. Правила поведения в соревнованиях. Спортивная квалификация. Анализ учебных партий, игровая практика.

Особенности хода «дамки»

Упражнения на выполнение ходов дамкой. Дидактические игры по маршруту и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

Тактические приемы и особенности их применения

Слабость крайней горизонтали, двойной удар, открытое нападение, связка, виды связок и защита от неё. Завлечение, отвлечение, разрушение пешечного перекрытия, освобождение пространства, уничтожение защиты. Решение тестовых позиций, содержащих тактические удары на определенные и на неизвестные темы.

Модуль «Шахматы»

Шахматная доска

Шахматная доска, белые и черные поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.

Шахматные фигуры

Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.

Начальная расстановка фигур

Начальное положение (начальная позиция); расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило «ферзь любит свой цвет»; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.

Ходы и взятие фигур

Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», белопольные и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки,

взятие на проходе, превращение пешки.

Цель шахматной партии

Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и ее правила.

Игра всеми фигурами из начального положения

Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию

Краткая история шахмат

Рождение шахмат. От чатуранги к шатранджу. Шахматы проникают в Европу.

Чемпионы мира по шахматам.

Шахматная нотация

Обозначение горизонталей и вертикалей, полей, шахматных фигур. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Запись начального положения.

Ценность шахматных фигур

Ценность фигур. Сравнительная ценность фигур. Достижение материального перевеса. Способы защиты.

Техника матования одинокого короля

Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.

Достижение мата без жертвы материала

Учебные положения на мат в два хода в дебюте, миттельшпиле и эндшпиле (начале, середине и конце игры). Защита от мата.

Шахматная комбинация

Достижение мата путем жертвы шахматного материала (матовые комбинации). Типы матовых комбинаций: темы разрушения королевского прикрытия, отвлечения, завлечения, блокировки, освобождения пространства, уничтожения защиты и др. Шахматные комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Комбинации для достижения ничьей (комбинации на вечный шах, патовые комбинации и др.).

Основы дебюта

Двух- и трехходовые партии. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Игра на мат с первых ходов. Детский мат и защита от него. Игра против «повторюшки-хрюшки». Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание «пешкоедов». Борьба за центр. Безопасная позиция короля. Гармоничное пешечное расположение. Связка в дебюте. Коротко о дебютах.

Основы миттельшпиля

Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии. Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах

Игра «поддавки»

Упражнения на выполнение ходов. Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске. Основы миттельшпиля

Матовые комбинации на мат в 3 хода и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса на темы завлечения, отвлечения, блокировки, разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты, связки, «рентгена», перекрытия и др. Комбинации для достижения ничьей.

Основы эндшпиля

Элементарные окончания. Ферзь против слона, коня, ладьи (простые случаи), ферзя (при неудачном расположении неприятельского ферзя). Ладья против ладьи (при неудачном расположении неприятельской ладьи), слона (простые случаи), коня (простые случаи). Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи). Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило «квадрата». Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали. Ключевые поля. Удивительные ничейные положения (два коня против короля, слон и пешка против короля, конь и пешка против короля).

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Название темы	Количество часов	Дата проведения.	
			Практ.	Теорит.
1	История шашек и шахмат. Название фигур.	6	4	2
2.	Шахматная и шашечная доска. Начальное положение фигур. Название и сила фигур.	6	4	2
3.	Правила шашечной игры. Начало партий: «Городская партия», «Обратная городская партия».	6	4	2
4.	Начало партий: «Кол», «Обратный кол»	6	4	2
5.	Ловушки в начале партии. Первая и вторая ловушка.	6	4	2
6.	Ловушки в начале партии. Третья и четвертая ловушка.	6	4	2
7.	Ловушки в начале партии. Пятая и шестая ловушка.	6	4	2
8.	Шашечные окончания. Четыре дамки против одной.	6	4	2
9.	Шашечные окончания. Три дамки против одной.	6	4	2
10	Учебные игры в шашки и участие в районных соревнованиях по русским шашкам.	6	4	2
11.	Правила шахматной игры. Ходы фигур. Взятие фигур.	6	4	2
12.	Шах и мат. Ничья.	6	4	2
13.	Начало партии «Детский мат»	6	4	2
14.	Начало партии «Скандинавская партия»	6	4	2
15.	Начало партии «Сицилианская защита»	6	4	2

16.	Мат одинокому королю. Ладейные окончания	6	4	2
17.	Мат одинокому королю. Ферзь, ладья и король против короля	6	4	2
18	Учебные игры и участие в районных соревнованиях по шахматам	6	4	2
19.	Рокировка. Бой и защита. Размен. Сравнительная сила фигур	6	4	2
20 .	Пешечные окончания	6	4	2
21.	Слоновые окончания	6	4	2
22	Коневые окончания	6	4	2
23.	Ферзь против пешки	6	4	2
24.	Ладья против пешки	6	4	2
25.	Ферзь против ладьи	6	4	2
26.	Учебные игры в шахматы	6	4	2
27.	Начало партии в игре шашки. Повторение начало «Городская партия», «Обратная городская партия», «Кол» и «Обратный кол»	6	4	2
28	Учебные игры по шахматам и по русским шашкам и участие в районных соревнованиях	6	4	2
29.	Ловушки в начале партии в игре шашки	6	4	2
30.	Шашечные окончания	6	4	2
31.	Дебюты в игре шахматы	6	4	2
32.	Учебные игры по шахматам и по русским шашкам	6	4	2
	Итого	192	128	64

Критерии оценки работы кружка:

Основные критерии оценки работы:

1. Количество занимающихся в клубе «Шашек и шахмат»

Условия проведения занятий в кружке:

Деятельностью кружка руководит тренер по шахматам
. Реализация программы требует наличие кабинета.

Оборудование учебного кабинета:

- рабочее место преподавателя;
- комплекты шашек;
- комплекты шахмат.

Информационное обеспечение обучения

1. В.Хенкин, Куда идет король. М.. Молодая гвардия. -1979 .
2. Шахматный словарь. М. ФиС. -1968.
3. Шахматы детям. Санкт-Петербург. 1994 г М. Детгиз, - 1960.
4. Шахматы. Энциклопедический словарь. М.Советская энциклопедия.. -1990.
5. Шахматы - школе. М. Педагогика. -1990.
6. В. Костров, Д.Давлетов Шахматы Санкт-Петербург -2001.
7. В.Хенкин Шахматы для начинающих М.: «Астрель».- 2002.
8. О.Подгаец Прогулки по черным и белым полям. МП «Каисса плюс»
Днепропетровск. – 1996.
9. Юдович М. Занимательные шахматы. М. ФиС. - 1966.
10. Борис Грцензон, Андрей Напереев «Шашки – это интересно»,
издательство «Детская литература» 1989 г.
11. Каплунов Я.Л. «Секреты шашечного сундука», Санкт-Петербург, 2001 г.